

Quảng Trị, ngày tháng 01 năm 2023

Số: /KH-BCĐ

KẾ HOẠCH

Tổ chức Cuộc thi “Tin học trẻ” tỉnh Quảng Trị lần thứ XXV - Năm 2023

Nhằm tiếp tục cổ vũ phong trào thi đua học tập và ứng dụng công nghệ thông tin, nghiên cứu khoa học kỹ thuật, đồng thời, đẩy mạnh phong trào tin học trẻ, phát hiện, bồi dưỡng tài năng tin học trẻ trên địa bàn toàn tỉnh, Ban Chỉ đạo Cuộc thi “Tin học trẻ” Quảng Trị tổ chức Cuộc thi “Tin học trẻ” tỉnh Quảng Trị lần thứ XXV năm 2023 với những nội dung sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

Khuyến khích thanh thiếu nhi học tập, nghiên cứu làm chủ công nghệ thông tin, đồng thời phát hiện các tài năng công nghệ thông tin trong trường học, góp phần phát triển phong trào học tập, ứng dụng công nghệ thông tin trong thanh thiếu nhi và phát triển nguồn nhân lực trẻ đáp ứng yêu cầu công nghiệp hóa, hiện đại hóa đất nước.

Tổ chức Cuộc thi theo hướng phát huy tính sáng tạo của thí sinh để giải quyết các bài toán trong thực tế, hướng tới ứng dụng vào đời sống, xã hội.

Cuộc thi được tổ chức phải đảm bảo thiết thực, tiết kiệm và hiệu quả, đảm bảo yêu cầu phòng, chống dịch COVID-19.

II. ĐỐI TƯỢNG, THỜI GIAN, NỘI DUNG

1. Đối tượng: Học sinh Tiểu học, Trung học cơ sở, Trung học phổ thông trên địa bàn tỉnh.

2. Thời gian: Dự kiến tháng 5/2023 (Thời gian cụ thể Ban Tổ chức sẽ thông báo sau).

3. Nội dung

- Thi lập trình: Cấp Tiểu học (Bảng A), Cấp THCS (Bảng B); Cấp THPT (Bảng C).

- Thi Sản phẩm sáng tạo (phần mềm, phần cứng, sản phẩm tích hợp): Cấp THCS (Bảng D2); Cấp THPT (Bảng D3).

III. CHƯƠNG TRÌNH

1. Buổi sáng

- 07h00 - 07h30: Tập trung thí sinh.

- 07h30 - 07h45: Ổn định tổ chức. Tuyên bố lý do, giới thiệu đại biểu.

- 07h45 - 07h50: Phát biểu khai mạc Cuộc thi.
- 07h50 - 08h00: Tặng hoa và cờ lưu niệm cho các đơn vị tham gia.
- 08h00 - 08h05: Công bố Quyết định thành lập Hội đồng coi thi, chấm thi.
- 08h05 - 08h10: Thông qua quy chế cuộc thi.
- 08h10 - 08h30: Thí sinh di chuyển đến các địa điểm thi.
- 08h30 - 11h00: Thi thực hành các bảng A, B, C.

2. Buổi chiều

- 13h30 - 15h30: Thí sinh thi thuyết trình Sản phẩm sáng tạo; Ban giám khảo chấm thi.
- 13h30 - 16h00:
 - + Giám khảo chấm điểm các phần thi; Ban Tổ chức in ấn giấy chứng nhận.
 - + Tổ chức các hoạt động bổ trợ cho thí sinh tham gia Cuộc thi.
- 16h00 - 17h00: Bế mạc cuộc thi.

IV. HỒ SƠ ĐĂNG KÝ DỰ THI

1. Số lượng đăng ký: Mỗi huyện, thị xã, thành phố đăng ký không quá 07 thí sinh trên mỗi bậc học tham gia thi lập trình.

2. Mỗi huyện, thị xã, thành phố có ít nhất 03 sản phẩm tham gia thi Sản phẩm sáng tạo.

3. Hồ sơ của các đơn vị gửi về Ban Thường vụ Tỉnh Đoàn trước ngày **15/4/2023** (qua Ban Thanh thiếu nhi trường học Tỉnh Đoàn, email: bantnthqt@gmail.com; địa chỉ số 17 đường Hai Bà Trưng, TP.Đông Hà).

4. Hồ sơ đăng ký dự thi của mỗi thí sinh bao gồm:

- Phiếu đăng ký dự thi (theo mẫu gửi kèm);
- 01 bản sao giấy khai sinh;
- 02 ảnh 3x4 cm chụp trong thời gian gần nhất để làm thẻ dự thi;
- Phiếu dự thi Sản phẩm sáng tạo (theo mẫu gửi kèm).

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Cấp tỉnh

1.1. Tỉnh Đoàn

Làm cơ quan Thường trực cho Ban Chỉ đạo Cuộc thi, chuẩn bị nội dung các cuộc họp của Ban Chỉ đạo; chủ trì các cuộc họp khi được Trưởng Ban Chỉ đạo ủy quyền; tham mưu Quyết định kiện toàn Ban Chỉ đạo; Ban Tổ chức và Ban ra đề thi, Ban coi thi, Ban chấm thi và Tổ thư ký giúp việc cho Ban Chỉ đạo.

Xây dựng nội dung chương trình và chỉ đạo các huyện, thị, thành Đoàn tổ chức Cuộc thi từ cấp huyện và tham gia cuộc thi cấp tỉnh.

Phối hợp với các đơn vị liên quan tổ chức Cuộc thi để tuyển chọn và bồi dưỡng đội tuyển Tin học trẻ tỉnh Quảng Trị tham gia Hội thi Tin học trẻ toàn quốc.

Chủ trì mời các cơ quan báo chí Trung ương và địa phương tuyên truyền về Cuộc thi; chịu trách nhiệm tuyên truyền, quảng bá Cuộc thi trên các kênh thông tin của Đoàn Thanh niên các cấp.

1.2. Sở Giáo dục và Đào tạo

Giới thiệu cán bộ, giáo viên tham gia Ban ra đề thi, Ban coi thi, Ban chấm thi.

Phối hợp chỉ đạo các đơn vị trực thuộc thông báo Kế hoạch triển khai Cuộc thi, khuyến khích các em học sinh chủ động, tích cực đăng ký tham gia Cuộc thi.

Chịu trách nhiệm nội dung và ra đề thi của các khối Tiểu học, Trung học cơ sở, Trung học phổ thông. Phối hợp tổ chức ôn luyện cho thí sinh tham gia Cuộc thi Tin học trẻ toàn quốc.

Chỉ đạo các trường học trên địa bàn thành phố Đông Hà phối hợp Ban Thường vụ Tỉnh Đoàn chuẩn bị phòng máy, các điều kiện đảm bảo tổ chức Cuộc thi “Tin học trẻ” tỉnh Quảng Trị lần thứ XXV, năm 2023.

1.3. Sở Khoa học và Công nghệ

Cử cán bộ tham gia và thực hiện nhiệm vụ của Ban coi thi, Ban chấm thi đảm bảo số lượng theo yêu cầu của Ban Chỉ đạo Cuộc thi.

Phối hợp tổ chức luyện thi cho đội tuyển tham gia Cuộc thi Tin học trẻ toàn quốc.

1.4. Sở Thông tin và Truyền thông

Cử cán bộ tham gia và thực hiện nhiệm vụ của Ban coi thi, Ban chấm thi đảm bảo số lượng theo yêu cầu của Ban Chỉ đạo cuộc thi.

Phối hợp tổ chức luyện thi cho đội tuyển tham gia Cuộc thi Tin học trẻ toàn quốc.

1.5. Sở Tài chính

Tham mưu UBND tỉnh bố trí kinh phí tổ chức Cuộc thi Tin học trẻ cấp tỉnh và tham gia Cuộc thi Tin học trẻ toàn quốc.

1.6. Đài Phát thanh Truyền hình tỉnh

Chủ trì phối hợp Tỉnh Đoàn tuyên truyền trước, trong và sau khi Cuộc thi diễn ra.

Tuyên truyền và đưa tin Lễ khai mạc và Bế mạc Cuộc thi.

1.7. Viễn Thông Quảng Trị

Cử cán bộ tham gia và thực hiện nhiệm vụ của Ban coi thi, Ban chấm thi đảm bảo số lượng theo yêu cầu của Ban Chỉ đạo cuộc thi.

Hỗ trợ các phần quà cho các thí sinh tham gia Cuộc thi.

2. UBND các huyện, thị xã, thành phố

Thành lập Ban Chỉ đạo cấp huyện do đại diện lãnh đạo UBND huyện làm Trưởng Ban Chỉ đạo, thành viên Ban Chỉ đạo cấp huyện gồm đại diện lãnh đạo các đơn vị: Đoàn Thanh niên (*làm Phó trưởng Ban Thường trực*), Phòng Giáo dục và Đào tạo, Văn phòng Ủy ban Nhân dân huyện, Phòng Văn hóa thông tin, Phòng Tài chính - Kế hoạch. Chỉ đạo Phòng Tài chính - Kế hoạch các huyện, thị, thành phố tham mưu cho Ủy ban nhân dân các huyện, thị, thành phố bố trí kinh phí tổ chức Cuộc thi Tin học trẻ cấp huyện.

Ban Chỉ đạo cuộc thi cấp huyện chỉ đạo và triển khai kế hoạch sâu rộng đến các đơn vị trường học trên địa bàn để thu hút sự tham gia của đoàn viên, thanh thiếu nhi. Tiến hành tổ chức Cuộc thi cấp huyện, tổng kết đánh giá, trao thưởng và lựa chọn đội tuyển tham gia Cuộc thi cấp tỉnh.

VI. KINH PHÍ

Từ nguồn kinh phí được cấp cho Cuộc thi “*Tin học trẻ*” tỉnh Quảng Trị lần thứ XXV năm 2023.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Cuộc thi “*Tin học trẻ*” tỉnh Quảng Trị lần thứ XXV năm 2023. Đề nghị lãnh đạo các đơn vị chủ động triển khai kế hoạch, đảm bảo yêu cầu đề ra.

Nơi nhận:

- Ban Bí thư Trung ương Đoàn;
- Chủ tịch, các PCT UBND tỉnh;
- Ban Tuyên giáo Tỉnh ủy;
- Các Sở: GD&ĐT, KH-CN, TTTT, Tài chính;
- Thành viên BCD Cuộc thi “*Tin học trẻ*” tỉnh;
- BTV Tỉnh Đoàn;
- Đài PTTH tỉnh;
- Viễn thông Quảng Trị;
- UBND các huyện, thị xã, thành phố;
- CVP, các PVP;
- Website Tỉnh Đoàn;
- Lưu: VT, KGVXD.

TRƯỞNG BAN

**Phó Chủ tịch UBND tỉnh
Hoàng Nam**

UBND TỈNH QUẢNG TRỊ
BAN CHỈ ĐẠO CUỘC THI
TIN HỌC TRẺ
TỈNH QUẢNG TRỊ

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Quảng Trị, ngày tháng 01 năm 2023

THẺ LỆ

Cuộc thi “Tin học trẻ” tỉnh Quảng Trị lần thứ XXV - Năm 2023
(Kèm theo Kế hoạch số /KH-BCĐ ngày / 01/2023 của BCĐ Cuộc thi)

Ban Chỉ đạo Cuộc thi “Tin học trẻ” tỉnh Quảng Trị ban hành Thẻ lệ Cuộc thi “Tin học trẻ” tỉnh Quảng Trị lần thứ XXV, năm 2023 gồm những nội dung như sau:

ĐIỀU 1. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI

Đối tượng: Học sinh TH, THCS, THPT đăng ký dự thi theo các bảng sau:

- Bảng A: Thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh Tiểu học.
- Bảng B: Thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THCS.
- Bảng C: Thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THPT.
- Bảng D2: Thi sản phẩm sáng tạo dành cho học sinh THCS.
- Bảng D3: Thi sản phẩm sáng tạo dành cho học sinh THPT.

ĐIỀU 2. NỘI DUNG THI

1. Phần thi lập trình

1.1. Học sinh Tiểu học (Bảng A): Thời gian thi 90 phút.

Thi kỹ năng lập trình, hướng tạo ra sản phẩm. Sử dụng ngôn ngữ Scratch hoặc Python lập trình giải các bài toán thuộc chương trình tiểu học.

1.2. Học sinh Trung học cơ sở (Bảng B): Thời gian 120 phút.

Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình online theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THCS.

1.3. Học sinh Trung học phổ thông (Bảng C): Thời gian 150 phút.

Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình online theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THPT.

2. Thi Sản phẩm sáng tạo (Bảng D2, D3)

Sản phẩm sáng tạo phải do học sinh hoặc nhóm học sinh tự làm, được đóng gói cài đặt cùng với mã nguồn dưới dạng đĩa CD, Flash RAM có xác nhận của Ban Tổ chức Cuộc thi địa phương, ngành. Nếu phần mềm tham khảo mã

nguồn mở, trong bản thuyết minh phần mềm sáng tạo phải chỉ rõ những phần tham khảo, địa chỉ tham khảo, những ý tưởng tham khảo bộ mã nguồn mở.

Thí sinh sử dụng tất cả các công cụ (*phần mềm, phần cứng*) hiện có để tạo ra sản phẩm sáng tạo (*phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp*) phục vụ học tập, giải trí và các nhu cầu thực tiễn khác. Khuyến khích xây dựng sản phẩm sáng tạo tích hợp ứng dụng trong lĩnh vực giáo dục, giao thông, môi trường, nông nghiệp, đặc biệt là nông nghiệp ứng dụng công nghệ cao.

Các tiêu chí để đánh giá Sản phẩm sáng tạo:

- Tính sáng tạo về ý tưởng mới, giải pháp mới.
- Khả năng áp dụng vào thực tế cao.
- Khả năng thị trường, thương mại hóa sản phẩm.
- Ứng dụng công nghệ mới vào sản phẩm.
- Tầm nhìn của sản phẩm (*công nghệ, ứng dụng, thương mại*).
- Hồ sơ thuyết minh, phong cách trình bày báo cáo.

ĐIỀU 3. HÌNH THỨC VÀ CÁC BƯỚC TỔ CHỨC

1. Tổ chức Cuộc thi “Tin học trẻ” cấp tỉnh

Cuộc thi “Tin học trẻ” cấp tỉnh dự kiến được tổ chức vào tháng 5/2022.

Phần thi lập trình: Được tiến hành thi theo từng bảng: Bảng A (Tiểu học), Bảng B (THCS), Bảng C (THPT).

Phần thi Sản phẩm sáng tạo: Ban Tổ chức Cuộc thi sẽ giới thiệu tất cả các sản phẩm dự thi, sau đó Ban Giám khảo nghe thuyết trình của tác giả và chấm thi.

2. Tuyển chọn và bồi dưỡng năng khiếu dự thi toàn quốc

Ban Tổ chức Cuộc thi cấp tỉnh sẽ căn cứ vào kết quả Cuộc thi để chọn lựa những học sinh đạt thành tích cao và tổ chức ôn luyện cho đội tuyển chuẩn bị tham dự Hội thi toàn quốc.

ĐIỀU 4. ĐĂNG KÝ DỰ THI CẤP TỈNH

1. Đối với các huyện, thị xã, thành phố

Quyết định thành lập đội tuyển tham dự Cuộc thi “Tin học trẻ” cấp tỉnh, trong đó cử 01 đồng chí đại diện Ban Thường vụ các huyện, thị, thành Đoàn làm Trưởng đoàn, có thể có phó đoàn và danh sách các thí sinh đủ tiêu chuẩn, đúng đối tượng.

Các đơn vị không tổ chức được Cuộc thi phải tổ chức sơ tuyển trước khi thành lập đội tuyển tham gia cuộc thi cấp tỉnh.

Hướng dẫn đội tuyển tham gia cuộc thi đảm bảo đúng thời gian quy định.

Danh sách đăng ký dự thi gửi về Ban Thường vụ Tỉnh Đoàn (*qua Ban Thanh Thiếu nhi trường học Tỉnh Đoàn, trước ngày 15/4/2023; email: bantnthqt@gmail.com*).

2. Đối với mỗi thí sinh dự thi

Thi lập trình: Phiếu đăng ký dự thi theo mẫu (có dán ảnh 4x6), kèm theo 1 ảnh 4x6 làm thẻ dự thi cuộc thi cấp tỉnh.

Thi Sản phẩm sáng tạo (PMST): Phiếu đăng ký dự thi Sản phẩm sáng tạo theo mẫu (có dán ảnh 4x6 kèm theo 01 ảnh 4x6 làm thẻ dự thi cuộc thi cấp tỉnh và sản phẩm dự thi).

ĐIỀU 5. GIẢI THƯỞNG CỦA CUỘC THI

1. Nguyên tắc xét giải thưởng

a. Phần thi lập trình

Tính giải thưởng theo từng bảng thi: Bảng A, Bảng B, Bảng C.

Khung xét trao giải thưởng: Tổng kết quả điểm thi của thí sinh phải đạt điểm tối thiểu là 50% so với tổng điểm tối đa của thang điểm bài thi. Trên cơ sở đó tính giải từ bài điểm cao nhất xuống đến điểm tối thiểu theo cơ cấu giải thưởng.

Khung xét trao giải tập thể: Dựa trên kết quả điểm thi của thí sinh của mỗi đơn vị. Thứ hạng sẽ xét trong điểm tổng của mỗi đơn vị từ cao xuống thấp để tính giải tập thể (Giải Nhất được cộng 5 điểm, Giải Nhì 3 điểm, Giải Ba 2 điểm và Giải Khuyến khích 1 điểm).

b. Phần thi sản phẩm sáng tạo

Tính giải thưởng theo từng bảng thi: Bảng D2, Bảng D3.

Giải thưởng được xét trên bảng điểm tổng hợp của Hội đồng giám khảo Cuộc thi trên cơ sở đánh giá đầy đủ các tiêu chí được quy định tại Điều 2 Thẻ lệ này.

2. Cơ cấu giải thưởng

a. Số lượng, cơ cấu, giải thưởng

*** Bảng A**

- 01 Giải Nhất: Mỗi giải 2.000.000đ
- 02 Giải Nhì: Mỗi giải 1.500.000đ
- 03 Giải Ba: Mỗi giải 1.000.000đ
- 10 Giải Khuyến khích: Mỗi giải 500.000đ

*** Bảng B**

- 01 Giải Nhất: Mỗi giải 2.000.000đ
- 02 Giải Nhì: Mỗi giải 1.500.000đ
- 03 Giải Ba: Mỗi giải 1.000.000đ
- 10 Giải Khuyến khích: Mỗi giải 500.000đ

*** Bảng C**

- 01 Giải Nhất: Mỗi giải 2.000.000đ

- 02 Giải Nhì: Mỗi giải 1.500.000đ
- 03 Giải Ba: Mỗi giải 1.000.000đ
- 10 Giải Khuyến khích: Mỗi giải 500.000đ

*** Phần thi phần mềm sáng tạo**

- 01 Giải Nhất: Mỗi giải 2.000.000đ
- 01 Giải Nhì: Mỗi giải 1.500.000đ
- 02 Giải Ba: Mỗi giải 1.000.000đ
- 07 Giải Khuyến khích: Mỗi giải 500.000đ

*** Cơ cấu giải tập thể**

- 01 Giải Nhất toàn đoàn: 2.000.000đ
- 01 Giải Nhì toàn đoàn: 1.500.000đ
- 01 Giải Ba toàn đoàn: 1.000.000đ

b. Các phần thưởng khác:

- 01 giải thưởng cho thí sinh trẻ tuổi nhất Cuộc thi.
- 01 giải thưởng cho thí sinh dân tộc thiểu số.

Lưu ý: Thí sinh được xét trao giải phụ phải có tổng kết quả điểm thi đạt điểm tối thiểu là 50% so với tổng điểm tối đa của thang điểm bài thi.

3. Tuyển chọn và bồi dưỡng năng khiếu dự thi toàn quốc

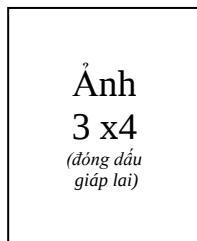
Ban Tổ chức Cuộc thi cấp tỉnh sẽ căn cứ vào kết quả cuộc thi để chọn lựa những học sinh đạt thành tích cao và tổ chức ôn luyện cho đội tuyển chuẩn bị tham dự Hội thi toàn quốc.

ĐIỀU 6. ĐIỀU KHOẢN THI HÀNH

Thẻ lệ Cuộc thi này đã được Ban Chỉ đạo thông qua và có hiệu lực kể từ ngày ký ban hành. Trong quá trình tổ chức thực hiện, nếu có vấn đề cần sửa đổi, Thường trực Ban Tổ chức sẽ tổng hợp trình Ban Chỉ đạo Cuộc thi xem xét và quyết định.

BCĐ CUỘC THI “TIN HỌC TRẺ” TỈNH QUẢNG TRỊ

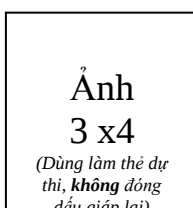
**HỘI THI TIN HỌC TRẺ
TỈNH QUẢNG TRỊ LẦN THỨ XXV/2023**



**PHIẾU ĐĂNG KÝ DỰ THI
LẬP TRÌNH**

1. Họ và tên thí sinh :
2. Ngày, tháng và năm sinh :
3. Giới tính : Nam ☐, Nữ ☐. 4. Dân tộc :
4. Học sinh lớp: Trường:
huyện (thị xã) :
5. Địa chỉ thường trú:
6. Điện thoại liên lạc: Email:
7. Đã dự Hội thi Tin học trẻ cấp tỉnh ☐ hoặc toàn quốc ☐ năm.....
Bảng thi : đạt giải
8. Kết quả tại Hội thi cấp huyện (thị xã, thành phố) năm 2023 (nếu có):
9. Tôi xin đăng ký dự thi bảng :
- A (Tiểu học) ☐ - B (Trung học cơ sở) ☐ - C (Trung học phổ thông) ☐
Tôi xin cam đoan những lời khai trên là đúng sự thật.

....., ngày tháng năm 2023



Chữ ký của thí sinh
(Ký và ghi rõ họ tên)

Xác nhận của Nhà trường

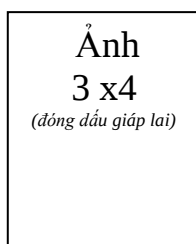
Em:..... là học sinh
Trường..... đủ điều
kiện dự thi Hội thi tin học trẻ năm
2023.

Ký tên

Xác nhận của BTV Đoàn Huyện.....

(Ghi rõ họ tên và đóng dấu)

**HỘI THI TIN HỌC TRẺ
TỈNH QUẢNG TRỊ LẦN THỨ XXV/2023**



**PHIẾU ĐĂNG KÝ DỰ THI
SẢN PHẨM SÁNG TẠO**

1. Họ và tên:
2. Ngày, tháng, năm sinh :
3. Giới tính : Nam ☐, Nữ ☐. 4. Dân tộc :
4. Học sinh lớp: Trường: huyện (thị xã):
5. Địa chỉ thường trú: 6. Điện thoại:
7. Đã dự Hội thi Tin học trẻ cấp tỉnh ☐ hoặc toàn quốc ☐ năm..... đạt giải:
8. Tôi xin đăng ký dự thi Sản phẩm sáng tạo bảng: D2 ☐ D3 ☐
- Tên Sản phẩm sáng tạo dự thi:
9. Hồ sơ gửi dự thi Sản phẩm Sáng tạo gồm:
 - Sản phẩm sáng tạo được lưu trữ trên đĩa: CD ROM..... Đĩa mềm..... khác
 - Bảng thuyết minh theo yêu cầu của Ban tổ chức hội thi
10. Phần thông tin cho thành viên nhóm (tối đa 2 người):

*** Tác giả 2 :**

Họ và tên:.....
Ngày sinh.....
Học sinh lớp: Trường:
Địa chỉ, điện thoại:

*** Tác giả 3 :**

Họ và tên:.....
Ngày sinh.....
Học sinh lớp: Trường:
Địa chỉ, điện thoại:

Ảnh tác giả 2
khô 3 x 4
không đóng
dấu

Ảnh tác giả 3
khô 3 x 4
không đóng
dấu

Tôi xin cam đoan phần mềm này do tôi (chúng tôi) tự làm và lời khai trên là đúng sự thật.

.....ngày..... tháng.... năm 2023

Chữ ký của thí sinh

Xác nhận của Nhà trường

Xác nhận của BTV Đoàn Huyện.....

Em:.....là học sinh

Trường.....đủ điều kiện

dự thi Hội thi tin học trẻ năm 2023.

Ký tên

(Ghi rõ họ tên và đóng dấu)

HƯỚNG DẪN THỰC HIỆN BẢN THUYẾT MINH SẢN PHẨM SÁNG TẠO

I. Giới thiệu chung:

1. Họ và tên (tác giả hoặc nhóm trưởng) :
2. Ngày, tháng và năm sinh :
3. Đơn vị trường, huyện (thị, thành phố):
4. Tên Sản phẩm sáng tạo :
5. Đặc tính, chức năng của sản phẩm sáng tạo
 - Công cụ sử dụng (ngôn ngữ lập trình) :
 - Cấu hình cài đặt :
 - Dung lượng chương trình (kích cỡ) :
 - Sản phẩm được lưu trữ trên đĩa, tổng cộng : loại đĩa

.....
 • Ưu điểm - hạn chế của chương trình sản phẩm Sản phẩm (do thí sinh tự nhận xét)

• Yêu cầu của các thí sinh về các thiết bị phục vụ cho trình diễn sản phẩm gồm :

- Người hướng dẫn (nếu có)
- Nếu SPST là một phiên bản được nâng cấp đề nghị nêu rõ: Đã được nâng cấp ở mức độ nào và những nội dung nào.
- Nếu SPST sử dụng mã nguồn mở, đề nghị ghi chi tiết các thông tin sau
- Địa chỉ tham khảo, ý tưởng tham khảo bộ mã nguồn mở, nội dung tham khảo trong phần mềm của chương trình

II. Nội dung thuyết trình:

1. Mục đích, ý nghĩa của SPST
 2. Hướng dẫn sử dụng chương trình có giao diện minh họa
 3. Trình bày mã nguồn theo từng Modun chương trình
- * Nội dung phần mềm cần nhấn mạnh một số điểm sau:
- Ý tưởng của SPST

- Khả năng ứng dụng vào thực tế

III. Hướng phát triển của chương trình trong tương lai:

Chú ý :

* Ban tổ chức chỉ nhận những sản phẩm do chính thí sinh thực hiện (không được sao chép với mọi hình thức). Nếu đã đạt giải cuộc thi nào thì sản phẩm này phải là sản phẩm đã được nâng cấp, phiên bản được nâng cấp phải mang tính thuyết phục cao và thuyết minh rõ đã nâng cấp những nội dung và ở mức độ nào.